

1st Newsletter



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



¿De qué trata el proyecto CULT?



El proyecto “CULT – Cultura y Tecnología” es una iniciativa de dos años, cofinanciada por el Programa Erasmus+ de la Comisión Europea.

Se implementa mediante un consorcio de 8 socios de 5 países de la UE (Italia, Albania, Croacia, Francia, España), que representan redes internacionales institucionales, académicas, de formación, consultoría e investigación.

El proyecto CULT integra conocimientos tecnológicos y artístico-culturales mediante un enfoque STEAM en instituciones europeas de educación superior de carácter técnico-tecnológico.

Esta iniciativa responde a la creciente omnipresencia de las tecnologías digitales en la valorización y utilización de los bienes culturales y tiene como objetivo facilitar el acceso de mujeres con formación en humanidades a itinerarios de estudio STEM.

¿Cuáles son los objetivos del Proyecto CULT?

- Un currículo STEAM de educación superior implementado en la oferta educativa superior de IT, ES, FR, HR y AL
- Píldoras de microaprendizaje y escenarios gamificados para adaptar las habilidades de los estudiantes a la cultura digital
- MANUAL DOCENTE para desarrollar el potencial creativo de las estudiantes en el diseño de soluciones de comunicación basadas en juegos para bienes culturales
- Un Curriculum piloto con 60 mujeres estudiantes con formación en humanidades y cultura que están matriculadas en facultades STEM en Italia, España, Croacia, Francia y Albania
- Una movilidad híbrida para 22 profesores/formadores para la prueba in vitro del Manual



¿Qué ha sucedido hasta ahora?



Las actividades del proyecto se iniciaron en la reunión de lanzamiento de la asociación, organizada por UNIZG en Zagreb, Croacia, los días 6 y 7 de febrero de 2025, donde los socios debatieron las actividades del proyecto, validaron el borrador del curriculum y debatieron las preguntas que se someterán a los grupos focales de validación.



¡MANTENTE AL DÍA CON LAS
ACTIVIDADES DE CULT!



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

