

1st Newsletter



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Di cosa di occupa CULT?

"CULT – Culture & Technology" è un progetto biennale, cofinanziato dal programma Erasmus+ della Commissione Europea.

È realizzato da un consorzio di 8 partner provenienti da 5 Paesi dell'UE (Italia, Albania, Croazia, Francia, Spagna), espressione di reti internazionali istituzionali, accademiche, di formazione, consulenza e ricerca.

Il progetto CULT integra le conoscenze tecnologiche e artistico-culturali adottando un approccio STEAM (Science, Technology, Engineering and Mathematics) all'interno degli istituti di istruzione superiore europei di natura tecnico-tecnologica.

Questa iniziativa risponde alla crescente pervasività delle tecnologie digitali nella valorizzazione e nell'utilizzo dei beni culturali e mira a facilitare l'accesso delle donne con un background umanistico ai percorsi di studio STEM.



Quali sono gli obiettivi del progetto CULT?

- Un **curriculum HE STEAM** implementato nell'offerta di istruzione superiore di IT, ES, FR, HR e AL
- **Pillole di microapprendimento** e **scenari gamificati** per adattare le competenze degli studenti alla cultura digitale
- **MANUALE DIDATTICO** per sviluppare il potenziale creativo delle studentesse nella progettazione di soluzioni di comunicazione basate sul gioco per i beni culturali.
- Un **Curriculum testato da 60 studentesse** con un background umanistico e culturale iscritte a facoltà STEM in Italia, Spagna, Croazia, Francia e Albania.
- Una **mobilità ibrida per 22 docenti/formatori** per la sperimentazione in-vitro del Manuale



A che punto siamo?



Le attività del progetto sono state lanciate durante l'incontro di avvio del partenariato, ospitato da UNIZG a Zagabria, in Croazia, il 6 e 7 febbraio 2025, durante il quale i partner hanno discusso le attività del progetto, hanno convalidato la bozza del curriculum e hanno discusso le domande da sottoporre ai focus group di convalida.



**RESTA AGGIORNATO SULLE
ATTIVITÀ DI CULT!**



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

